

## Revista RPG: instruções para preparação de artigos

Andréa S Silva <sup>1</sup>

Alex S Silva <sup>1</sup>

Outro Autor <sup>2</sup>

**Resumo:** Neste texto apresentaremos instruções que auxiliam na preparação de artigos para serem submetidos na Revista Papa Goiaba (RPG). O resumo, tanto em português quanto em inglês, não deve ultrapassar 200 palavras. Os autores deverão colocar três palavras-chave que destaquem os principais temas/áreas de pesquisa abordados no artigo.

**Palavras-chave:** Matemática aplicada, Instruções, Revista RPG.

**Abstract:** *Resumo traduzido para a Língua Inglesa*

**Keywords:** *Applied Math. Instructions. Journal RPG.*

### 1 Instruções gerais

A RPG é uma revista vinculada ao Instituto de Matemática e Estatística da Universidade Federal Fluminense. Os artigos submetidos nesta revista devem abordar temas em matemática.

### 2 Informações das Seções

Nada desta formatação deve ser mudada!

#### 2.1 Títulos

Apenas a primeira palavra do título deve iniciar com letra maiúscula, sendo todas as demais letras minúsculas.

#### 2.2 Rodapé, cabeçalho e numeração de páginas

Na primeira página, sem numeração, o rodapé contém a identificação dos autores, e o cabeçalho contém, alinhado à esquerda, a identificação da revista, seu volume, número, mês e ano. Nas páginas seguintes, teremos: no cabeçalho, o título do artigo à esquerda e o número da página à direita; no rodapé à esquerda, o nome da revista.

#### 2.3 Figuras e Tabelas

Usando este modelo para edição do artigo, as figuras e tabelas serão numeradas, separadamente e automaticamente, a partir de 1. O nome virá no topo, devem ser centralizadas, e quando referenciadas devem ser denotadas por "Figura.x" e "Tabelas.x", onde x é o número da figura ou tabela. Veja os exemplos na Figura.1 e Tabela.1.

---

<sup>1</sup>IME-UFF, Campus do Gragoatá - Bloco H - Niterói (RJ) - Brasil

{andrea,alex@email.br}

<sup>2</sup>Endereço de Outro Autor

{outroautor@email.br}

Figura 1: Exemplo de figura



Tabela 1: Título

número	Nome	idade
1	Andréa	18
2	Renata	30
3	Ralph	35
4	isabel	30
5	Alex	20
...	...	...

## 2.4 Códigos de programas

Os códigos de programas devem ser colocados em linha numeradas com fonte Courier 10. Veja o exemplo:

```

1.   XXX;
2.  xxxxx {
3.   xxxxxxxxxxxxxx
4.       for (xxxxxxxxxx)
5.           -----
6.           if (xxxxxxxxxxxx)
7.               xxxxxxxxx
8.               xxxxxxxxx;
9.   }
10. }
11. }

```

## 2.5 Numeração de Teorema, Definição, Observação, Axioma, Exemplo, Nota, Notação.....

Em cada seção, independente da subseção, as definições, teoremas, observações, axiomas, exemplos, notas, notações,..... devem ser numeradas a partir de 1, na ordem em que aparecem. No preâmbulo, foi sugerido uma palavra chave para cada item. Caso queiram acrescentar algum item não mencionado no neste texto, acrescente no preâmbulo, seguindo o mesmo padrão. Vejam como ficam as numerações:

**Teorema 2.1.** *Olá!*

**Axioma 2.2.** *Olá!*

**Nota 2.3.** *Olá!*

**Observação 2.4.** *Olá!*

**Definição 2.5.** *Olá!*

## 2.6 Notas de rodapé

As notas de rodapé são usadas na primeira página para a identificação dos autores e, ao longo do texto, podem ser usadas para esclarecimentos.

## 2.7 Citações e referências

As referências bibliográficas devem seguir o modelo:

```
\makeatletter
\renewcommand\@biblabel[1]{\parbox{0.8cm}{[#1]}}
\makeatother

\begin{thebibliography}{3}

\bibitem{Bjork-79}
J. E. Bjork, Rings of Differential Operators, North-Holland
Math. Library, 1979.

\end{thebibliography}
```

E para citação no texto basta escrever

```
\cite{Bjork-79}
```

## 2.8 Submissão do artigo

Para a submissão inicial do artigo, enviar para RPG apenas o arquivo no formato PDF.

Se aceito seu trabalho for, deve enviar, em um prazo determinado pela revista, com as correções (caso haja), os seus arquivos das figuras (caso tenha figura em seu texto), macros adicionais que você tenha usado, e os arquivos **.tex** (para o texto) e **.bib** (para as referências bibliográficas) devem estar no formato do presente texto, cujo modelo pode ser adquirido baixando os seguintes arquivos na página: `template.tex`, `RPG.cls`, `abntex2abrev.sty` e `abntex2city.sty`.